

Développement WEB : Insertion de médias

1- Image

Pour insérer une image en HTML on utilise la balise `` qui est une *balise orpheline (sans balise fermante)*

Exemple : ``

Remarque :

1- Le mot **src** ici présent représente ce qu’on appelle un attribut.

(!) Un attribut permet d’indiquer avec précision ce que doit faire la balise

(!) Un attribut se place TOUJOURS dans la balise

(!) Tout attribut admet une valeur qui peut être explicite ou implicite

Exemple : `<nomBalise attribut=“valeur” >...</ nomBalise >`

2- La valeur de src est définie par l’emplacement du fichier HTML dans lequel se trouve notre code et l’image à insérer

Cas 1 : Le fichier **HTML** et **l’image** sont dans le **même répertoire**. Dans ce cas, la valeur de **src** sera tout simplement le nom de l’image suivi de son extension.

Exemple : ``

Cas 2 : Le fichier **HTML** et **l’image** NE sont PAS dans le **même répertoire**. Dans ce cas, la valeur de **src** sera le chemin d’accès à l’image. En d’autres termes, en partant du fichier HTML, quels sont les dossiers qui se trouvent lui et l’image. Et là deux cas sont possibles :

- Soit le dossier où se trouve l'image est à *l'intérieur* : ce qui veut dire que on doit **avancer** pour l'atteindre. Et pour cela on **sépare** les noms des dossiers par des **slashes (/)**

Exemple : ``

- Soit le dossier où se trouve l'image est à *l'extérieur* : ce qui veut dire que on doit **reculer** pour l'atteindre Et pour cela on insère des 2 **points-slash (../)** pour représenter une sortie ou un recul.

Exemple : ``

Bonus : Une fois insérée on peut redimensionner la taille de l'image avec deux attributs de la balise **img** :

- L'attribut **width** : Qui permet d'augmenter ou de diminuer la longueur
- L'attribut **height** : Qui permet d'augmenter ou de diminuer la hauteur

Exemple : ``

Attention : Les **valeurs** des attributs **width** et **height** sont tout le temps des chiffres